

Proyector Dell™ M410HD

Guía del usuario

Notas, avisos y precauciones



NOTA: Una NOTA indica información importante que le ayuda a hacer un mejor uso del proyector.



AVISO: Un AVISO indica un daño potencial para el hardware o la pérdida de datos y ofrece información acerca de cómo evitar el problema.



PRECAUCIÓN: Una PRECAUCIÓN indica que se pueden producir daños materiales o personales o, incluso, la muerte.

**La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.
© 2009 Dell Inc. Todos los derechos reservados.**

Queda terminantemente prohibida la reproducción de estos materiales de cualquier forma sin el consentimiento por escrito de Dell Inc.

Marcas comerciales que aparecen en este documento: *Dell* y el logotipo de *DELL* son marcas registradas de Dell Inc.; *DLP* y el logotipo de *DLP* son marcas registradas de TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* y *Windows* son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países.

Otras marcas comerciales y nombres de marcas pueden usarse en este documento para referirse a entidades que reclaman las marcas y los nombres o a sus productos. Dell Inc. rechaza cualquier interés de propiedad de las marcas comerciales y nombres de marcas distintas a las suyas.

Modelo M410HD

Diciembre de 2009 Rev. A00

Índice

1	El proyector Dell	5
	Información general del proyector	6
2	Conexión del proyector	8
	Conexión a un equipo	9
	Conexión de un equipo mediante un cable VGA	9
	Conexión a un reproductor de DVD	10
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de S-video	10
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto	11
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto	12
	Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable HDMI	13
3	Uso del proyector	14
	Encendido del proyector	14
	Apagado del proyector	14
	Ajuste de la imagen proyectada	15
	Aumento de la altura del proyector	15
	Disminución de la altura del proyector	15
	Ajuste del enfoque y zoom del proyector	16
	Ajuste del tamaño de la imagen de proyección	17
	Uso del panel de control	18

Uso del mando a distancia	21
Instalar las pilas del mando a distancia	24
Alcance de funcionamiento del mando a distancia	25
Uso del menú en pantalla	26
Menú principal	26
AJUSTE AUTOMÁTICO	26
SELECCIONAR UNA ENTRADA	27
IMAGEN (en modo PC).....	28
IMAGEN (en modo Vídeo)	28
PANTALLA (en modo PC)	30
PANTALLA (en modo Vídeo).....	31
LÁMPARA.....	32
CONFIGURACIÓN	32
INFORMACIÓN	34
OTROS.....	34
4 Solución de problemas del proyector	41
Señales de referencia	45
Cambiar la lámpara	47
5 Especificaciones	49
6 Contacto con Dell	53
7 Apéndice: Glosario	54

El proyector Dell

El proyector incluye todos los elementos que se muestran a continuación. Asegúrese de tenerlos todos y póngase en contacto con Dell™ en caso de que falte alguno de ellos.

Contenido del paquete

Cable de alimentación



Cable VGA de 1,8 m (VGA a VGA)



Maletín de transporte



Mando a distancia



Guía del usuario y documentación en CD Pilas AAA (2)

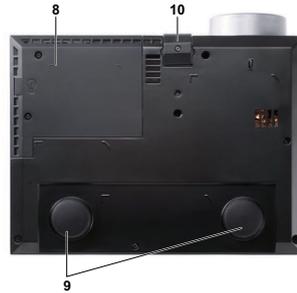


Información general del proyector

Vista superior



Vista inferior



1	Panel de control
2	Lengüeta de zoom
3	Anillo de enfoque
4	Lente
5	Botón del elevador para ajustar la altura
6	Receptores de infrarrojos (IR)
7	Tapa de la lente
8	Tapa de la lámpara
9	Rueda de ajuste de la inclinación
10	Pie del elevador



PRECAUCIÓN: Instrucciones de seguridad

- 1 No utilice el proyector cerca de otros aparatos que generen mucho calor.
- 2 No utilice el proyector en zonas en las que exista una gran cantidad de polvo. El polvo podría provocar un fallo en el sistema y, por consiguiente, el apagado automático del proyector.
- 3 Asegúrese de que el proyector está montado en una zona bien ventilada.
- 4 No bloquee las ranuras de ventilación ni aberturas del proyector.
- 5 Asegúrese de que el proyector funciona a la temperatura ambiente adecuada (entre 5 °C y 35 °C).

- 6** No toque la salida de ventilación, ya que puede alcanzar una temperatura elevada una vez encendido el proyector o inmediatamente después de apagarlo.
- 7** No mire a la lente mientras el proyector está encendido. Si lo hace sus ojos pueden sufrir daños.
- 8** No coloque ningún objeto cerca o enfrente del proyector ni tape la lente de este mientras dicho proyector está encendido, ya que el calor puede derretir o quemar el mencionado objeto.



NOTA: Para obtener más detalles, consulte la *información de seguridad* suministrada con el proyector.

2

Conexión del proyector



1	Conector remoto USB	6	Conector de salida de audio
2	Conector de entrada VGA (D-sub)	7	Conector de entrada de audio
3	Conector HDMI	8	Ranura para el cable de seguridad
4	Conector para S-video	9	Conector del cable de alimentación
5	Conector de vídeo compuesto		

⚠ PRECAUCIÓN: Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 6.

Conexión a un equipo

Conexión de un equipo mediante un cable VGA



1	Cable de alimentación
2	Cable VGA a VGA
3	Cable USB-A a USB-B



NOTA: El cable USB no se proporciona con el proyector.



NOTA: Conecte el cable USB si desea utilizar las funciones de Página anterior y Página siguiente del mando a distancia.

Conexión a un reproductor de DVD

Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de S-video

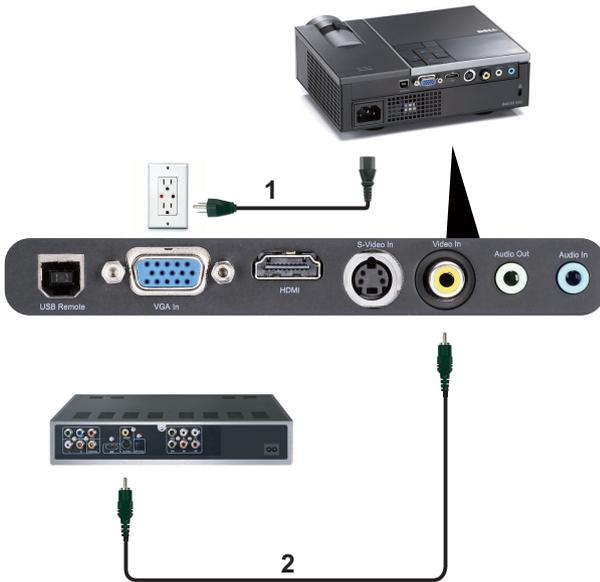


1	Cable de alimentación
2	Cable de S-video



NOTA: El cable de S-video no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de S-video de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en www.dell.com.

Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto

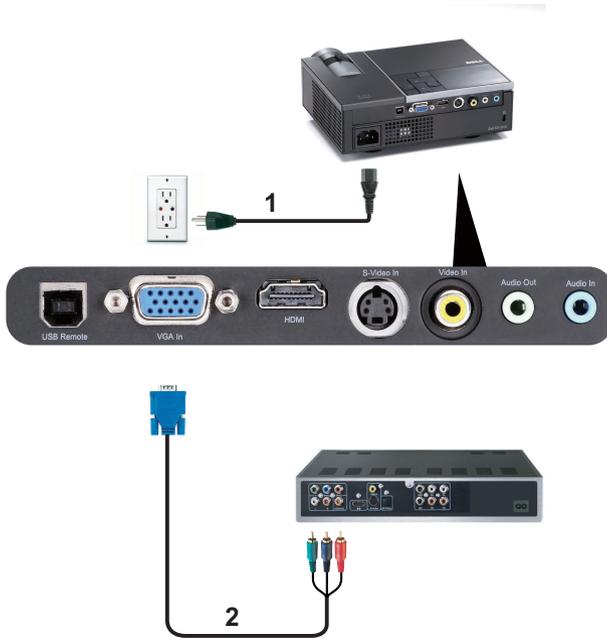


1	Cable de alimentación
2	Cable de vídeo compuesto



NOTA: El cable de vídeo compuesto no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de vídeo compuesto de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en www.dell.com.

Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo compuesto



1	Cable de alimentación
2	Cable VGA a vídeo compuesto



NOTA: El cable VGA a vídeo compuesto no se suministra con el proyector. Puede adquirir el alargador de VGA a vídeo compuesto de 15,24 m o 30,48 m (50 ó 100 pies) a través del sitio Web de Dell en www.dell.com.

Conexión de un reproductor de DVD mediante un cable HDMI



1	Cable de alimentación
2	Cable HDMI



NOTA: El cable HDMI no se suministra con el proyector.

Uso del proyector

Encendido del proyector



NOTA: Encienda el proyector antes de encender la fuente (PC, reproductor de DVD, etc.). La luz del botón **Alimentación** parpadeará en color azul hasta que se presione.

- 1 Retire la tapa de la lente.
- 2 Conecte el cable de alimentación y los cables de señal correspondientes. Para obtener información acerca de la conexión del proyector, consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 8.
- 3 Presione el botón de **Alimentación** (consulte la sección "Uso del panel de control" en la página 18 para localizar el botón **Alimentación**).
- 4 Encienda el dispositivo fuente (PC, reproductor de DVD, etc.).
- 5 Conecte la fuente al proyector mediante el cable apropiado. Consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 8 para obtener instrucciones sobre cómo conectar la fuente el proyector.
- 6 De forma predeterminada, la fuente de entrada del proyector se establece en VGA-In. Cambie dicha fuente si es necesario.
- 7 Si tiene varios dispositivos fuente conectados al proyector, presione el botón **Fuente** del mando a distancia o del panel de control para seleccionar el dispositivo fuente deseado. Consulte la sección "Uso del panel de control" en la página 18 y "Uso del mando a distancia" en la página 21 para encontrar el botón **Fuente**.

Apagado del proyector



AVISO: Desenchufe el proyector después de apagarlo correctamente según se indica en el procedimiento siguiente.

- 1 Presione el botón **Alimentación**.
-
- NOTA:** El mensaje "**Presione el botón Encendido para apagar el monitor.**" aparecerá en la pantalla. El mensaje desaparecerá después de 5 segundos o cuando presione el botón **Menú**.
- 2 Presione de nuevo el botón **Alimentación**. Los ventiladores de refrigeración continuarán funcionando durante 120 segundos.
 - 3 Para apagar rápidamente el proyector, presione el botón **Alimentación** y manténgalo presionado durante 1 segundo mientras los ventiladores de refrigeración del proyector siguen funcionando.



NOTA: Antes de encender de nuevo el proyector, espere 60 segundos para dejar que la temperatura interna se estabilice.

4 Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y del proyector.

Ajuste de la imagen proyectada

Aumento de la altura del proyector

- 1 Presione el botón Elevador.
- 2 Eleve el proyector hasta que forme el ángulo de visualización deseado y, a continuación, suelte el botón para bloquear el pie del elevador en su posición.
- 3 Utilice la rueda de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.

Disminución de la altura del proyector

- 1 Presione el botón Elevador.
- 2 Baje el proyector y, a continuación, suelte el botón para bloquear el pie del elevador en su posición.



1	Botón del elevador
2	Pie del elevador (ángulo de inclinación: 0 a 9,5 grados)
3	Rueda de ajuste de la inclinación

Ajuste del enfoque y zoom del proyector



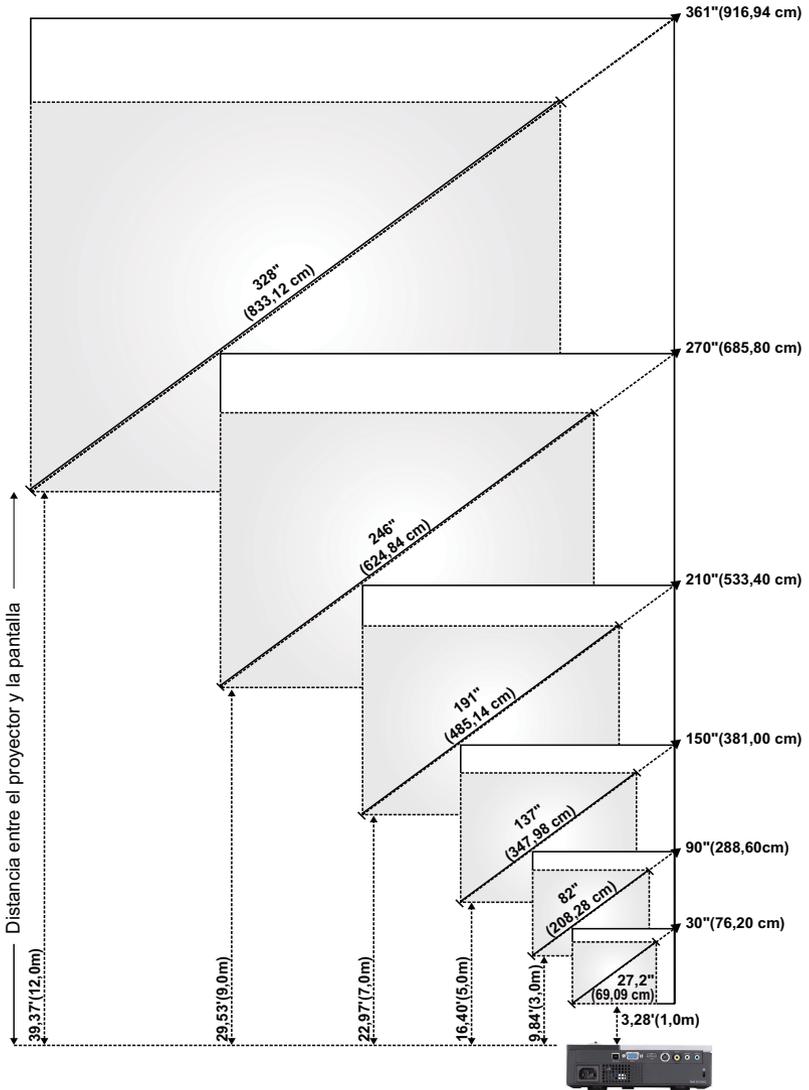
PRECAUCIÓN: Para evitar daños en el proyector, asegúrese de que la lente de zoom y el pie del elevador están completamente retraídos antes de trasladar o colocar el proyector en su maletín de transporte.

- 1 Gire la lengüeta de zoom para alejar o acercar la imagen.
- 2 Gire el anillo de enfoque hasta que la imagen se vea claramente. El proyector enfoca a distancias comprendidas entre 1 m y 12 m (3,28 pies a 39,37 pies).



1	Lengüeta de zoom
2	Anillo de enfoque

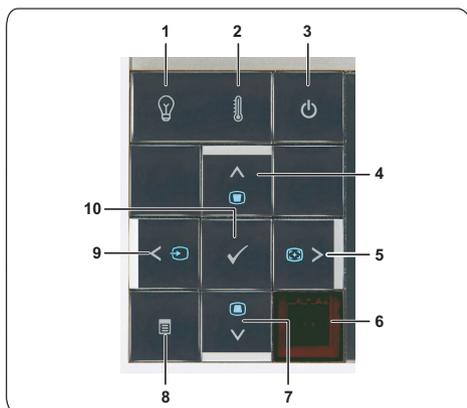
Ajuste del tamaño de la imagen de proyección



Pantalla (diagonal)	Máx.	30" (76,20 cm)	90" (228,60cm)	150" (381,00 cm)	210" (533,40 cm)	270" (685,80 cm)	361" (916,94 cm)
	Mín.	27,2" (69,09 cm)	82" (208,28 cm)	137" (347,98 cm)	191" (485,14 cm)	246" (624,84 cm)	328" (833,12 cm)
Tamaño de la pantalla	Máx. (ancho x alto)	25,59" X 15,75" (65 cm X 40 cm)	76,38" X 47,64" (194 cm X 121 cm)	127,17" X 79,53" (323 cm X 202 cm)	177,95" X 111,02" (452 cm X 282 cm)	228,74" X 142,91" (581 cm X 363 cm)	304,72" X 190,55" (774 cm X 484 cm)
		23,23" X 14,57" (59 cm X 37 cm)	69,29" X 43,31" (176 cm X 110 cm)	115,75" X 72,44" (294 cm X 184 cm)	162,20" X 101,18" (412 cm X 257 cm)	208,27" X 130,31" (529 cm X 331 cm)	277,95" X 173,62" (706 cm X 441 cm)
	Mín. (ancho x alto)	17,72" X 11,57" (45 cm X 29 cm)	53,54" X 33,81" (136 cm X 86 cm)	89,37" X 57,15" (227 cm X 145 cm)	124,80" X 81,27" (317 cm X 207 cm)	160,63" X 104,14" (408 cm X 265 cm)	214,17" X 138,66" (544 cm X 352 cm)
		16,14" X 10,41" (41 cm X 26 cm)	48,82" X 31,27" (124 cm X 79 cm)	81,50" X 52,07" (207 cm X 132 cm)	113,78" X 74,14" (289 cm X 188 cm)	146,46" X 95,14" (372 cm X 241 cm)	195,28" X 126,66" (496 cm X 322 cm)
Distancia		3,28' (1,0m)	9,84' (3,0m)	16,40' (5,0m)	22,97' (7,0m)	29,53' (9,0m)	39,37' (12,0m)

* Esta figura solamente sirve de referencia para el usuario.

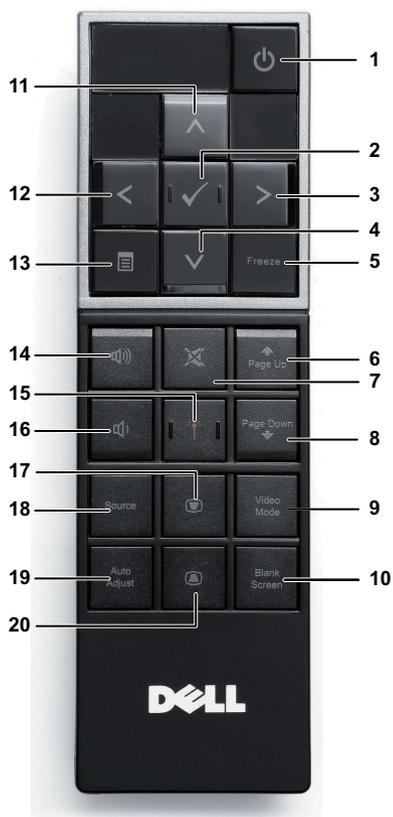
Uso del panel de control



1	Luz de advertencia LÁMPARA	<p>Si el indicador ámbar LÁMPARA está encendido o parpadea, puede deberse a uno de los siguientes problemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La lámpara está alcanzando el final de su período de vida útil • El módulo de la lámpara no está correctamente instalado • Avería en el controlador de la lámpara • Avería en la rueda de colores <p>Para obtener más información, consulte las secciones "Solución de problemas del proyector" en la página 41 y "Señales de referencia" en la página 45.</p>
2	Luz de advertencia TEMPERATURA	<p>Si el indicador ámbar TEMPERATURA está encendido o parpadea, puede deberse a uno de los siguientes problemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La temperatura interna del proyector es demasiado alta • Avería en la rueda de colores <p>Para obtener más información, consulte las secciones "Solución de problemas del proyector" en la página 41 y "Señales de referencia" en la página 45.</p>
3	Alimentación	<p>Enciende o apaga el proyector. Para obtener más información, consulte las secciones "Encendido del proyector" en la página 14 y "Apagado del proyector" en la página 14.</p>
4	Ajuste Arriba  / Corrección de distorsión trapezoidal	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).</p>

5	Right  / AJ. AUTO.	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presiónelo para sincronizar el proyector con la fuente de entrada.</p>
<p> NOTA: La función AJ. AUTO no funciona mientras el menú OSD aparece en pantalla.</p>		
6	Receptor de infrarrojos	<p>Apunte con el mando a distancia hacia el receptor de infrarrojos y presione un botón.</p>
7	Abajo  / Corregir distorsión trapezoidal	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).</p>
8	Menú 	<p>Presione este botón para activar el menú en pantalla. Utilice las teclas de dirección y el botón Menú para desplazarse por el menú en pantalla.</p>
9	Izquierda  / Fuente	<p>Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).</p> <p>Presiónelo para cambiar entre las fuentes RGB analógica, Compuesta, Componentes (YPbPr, a través de VGA), HDMI y S-video cuando haya varias fuentes conectadas al proyector.</p>
10	Aceptar 	<p>Presione este botón para confirmar la selección de un elemento.</p>

Uso del mando a distancia



1	Alimentación 	Enciende o apaga el proyector. Para obtener más información, consulte las secciones "Encendido del proyector" en la página 14 y "Apagado del proyector" en la página 14.
2	Aceptar 	Presione este botón para confirmar la selección de un elemento.
3	Derecha 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).

4	Abajo 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
5	Pausar	Presione este botón para pausar la imagen en pantalla.
6	Retroceder página 	Presione este botón para ir a la página anterior.  NOTA: El cable USB debe estar conectado si desea utilizar la función Retroceder página.
7	Silencio 	Presione este botón para desactivar o activar el sonido del altavoz del proyector.
8	Avanzar página 	Presione este botón para ir a la página siguiente.  NOTA: El cable USB debe estar conectado si desea utilizar la función Avanzar página.
9	Modo Vídeo	El proyector cuenta con configuraciones predefinidas optimizadas para la visualización de datos (diapositivas de presentación) o de vídeo (películas, juegos, etc.). Presione el botón Modo Vídeo para cambiar entre los diferentes modos disponibles: Presentación, Intenso, Película, sRGB o Modo Personal. Al presionar el botón Modo Vídeo una vez, se mostrará el modo de visualización activo. Al presionar el botón Modo Vídeo nuevamente, podrá alternar entre los diferentes modos.
10	Pantalla en blanco	Presione este botón para ocultar o mostrar la imagen.
11	Arriba 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
12	Izquierda 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
13	Menú 	Presione este botón para activar el menú en pantalla.
14	Subir volumen 	Presione este botón para subir el volumen.

15 Láser 	Apunte a la pantalla con el mando a distancia y mantenga presionado el botón de láser para activar la luz láser.
	⚠ Precaución: no mire al punto del láser cuando esté activado. Evite dirigir el láser hacia los ojos.
16 Bajar volumen 	Presione este botón para bajar el volumen.
17 Ajuste de distorsión trapezoidal 	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).
18 Fuente	Presione este botón para alternar entre las fuentes RGB analógica, Compuesta, Componentes (YPbPr, a través de VGA), HDMI y S-Video.
19 AJ AUTO.	Presione este botón para sincronizar el proyector con la fuente de entrada. La función AJ AUTO. no funciona mientras el menú OSD aparece en pantalla.
20 Ajuste de distorsión trapezoidal 	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+40/-35 grados).

Instalar las pilas del mando a distancia

 **NOTA:** Quite las pilas del mando a distancia cuando no lo utilice.

1 Presione la lengüeta para levantar la tapa del compartimento.



2 Compruebe las marcas de polaridad (+/-) de las pilas.



3 Inserte las pilas y alinee su polaridad correctamente conforme a las marcas del compartimento de las mismas.



 **NOTA:** No mezcle pilas de diferentes tipos ni pilas usadas y nuevas.

4 Vuelva a colocar la tapa de las pilas en su sitio.



Alcance de funcionamiento del mando a distancia



NOTA: El alcance de funcionamiento real puede ser ligeramente diferente al indicado en el diagrama. Las pilas gastadas también impedirán que el mando a distancia haga funcionar correctamente el proyector.

Uso del menú en pantalla

- El proyector tiene un menú en pantalla (OSD) multilingüe que se puede mostrar con o sin una fuente de entrada.
- Para desplazarse por las fichas del menú principal, presione los botones  o  del panel de control del proyector o del mando a distancia.
- Para seleccionar un submenú, presione el botón  del panel de control del proyector o del mando a distancia.
- Para seleccionar una opción, presione los botones  o  del panel de control del proyector o en el mando a distancia. El color cambiará a azul oscuro. Al seleccionar un elemento, el color del mismo cambia a azul oscuro.
- Utilice los botones  o  del panel de control o del mando a distancia para ajustar la configuración.
- Para volver al menú principal, vaya a la ficha Atrás y presione el botón  del panel de control o del mando a distancia.
- Para salir del menú en pantalla, vaya a la ficha SALIR y presione el botón  o el botón Menú del panel de control o del mando a distancia directamente.

Menú principal



AJUSTE AUTOMÁTICO

La función de ajuste automático ajusta los elementos **Frecuencia** y **Seguimiento** en el modo PC. Mientras esta función se está ejecutando, aparece el siguiente mensaje en la pantalla:

Por favor, espere...

SELECCIONAR UNA ENTRADA

El menú de selección de entrada le permite seleccionar la fuente de entrada del proyector.



FUENTE AUTOM.—Seleccione **Des** (valor predeterminado) para bloquear la señal de entrada actual. Si presiona el botón **Fuente** mientras el modo **Fuente autom.** está establecido en **Des**, podrá seleccionar manualmente la señal de entrada. Seleccione **Act** para detectar automáticamente las señales

de entrada disponibles. Si presiona el botón **Fuente** cuando el proyector está encendido, éste encontrará automáticamente la siguiente señal de entrada disponible.

VGA—Presione para detectar la señal VGA.

S-VIDEO—Presione para detectar la señal S-Video.

VÍDEO COMP.—Presione para detectar la señal de vídeo compuesto.

HDMI—Presione para detectar la señal HDMI.

AVANZADO—Presione para activar el menú Selección de entrada avanzada.

SELECCIÓN DE ENTRADA AVANZADA

El menú Selección de entrada avanzada permite habilitar o deshabilitar fuentes de entrada.



VGA—Utilice y para habilitar o deshabilitar la entrada VGA.

S-VIDEO—Utilice y para habilitar o deshabilitar la entrada S-Video.

VÍDEO COMP.—Utilice y para habilitar o deshabilitar la entrada de vídeo compuesto.

HDMI—Utilice y para habilitar o deshabilitar la entrada HDMI.



NOTA: La fuente de entrada actual no se puede deshabilitar. Tiene que haber al menos dos fuentes de entrada seleccionadas.

IMAGEN (en modo PC)

Mediante el menú **Imagen** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú Imagen ofrece las siguientes opciones:



MODO VÍDEO—Le permite optimizar la imagen de la pantalla: **Presentación**, **Brillante**, **Movie**, **sRGB** (ofrece una representación del color más precisa) y **Personal** (para establecer su configuración preferida). Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.



NOTA: Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.

BRILLO—Utilice y para ajustar el brillo de la imagen.

CONTRASTE—Utilice y para ajustar el contraste de la pantalla.

AVANZADO—Presione para activar el menú **Imagen avanzada**. Consulte la sección "IMAGEN AVANZADA" en la página 29.

IMAGEN (en modo Vídeo)

Mediante el menú **Imagen** puede ajustar la configuración de visualización de los proyectores. El menú Imagen ofrece las siguientes opciones:



MODO VÍDEO—Le permite optimizar la imagen de la pantalla: **Presentación**, **Brillante**, **Movie**, **sRGB** (ofrece una representación del color más precisa) y **Personal** (para establecer su configuración preferida). Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el

proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.

 **NOTA:** Si ajusta la configuración de las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Avanzado**, el proyector cambiará automáticamente al modo **Personal**.

BRILLO—Utilice  y  para ajustar el brillo de la imagen.

CONTRASTE—Utilice  y  para ajustar el contraste de la pantalla.

SATURACIÓN—Permite ajustar una fuente de vídeo desde blanco y negro hasta un color completamente saturado. Presione  para disminuir la cantidad de color de la imagen y  para aumentarla.

NITIDEZ—Presione  para disminuir la nitidez y  para aumentarla.

MATIZ—Presione  para aumentar la cantidad de verde de la imagen y  para aumentar la cantidad de rojo (solamente está disponible en los modos NTSC).

AVANZADO—Presione  para activar el menú **Imagen avanzada**. Consulte la sección "IMAGEN AVANZADA" que aparece a continuación.

 **NOTA:** las opciones **Saturación**, **Nitidez** y **Matiz** solamente están disponibles cuando la fuente de entrada es Compuesta o S-Video.

IMAGEN AVANZADA

Mediante el menú Imagen avanzada puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú Imagen avanzada ofrece las siguientes opciones:



INTENSIDAD BLANCO—Utilice  y  para ajustar la intensidad de blanco de visualización.

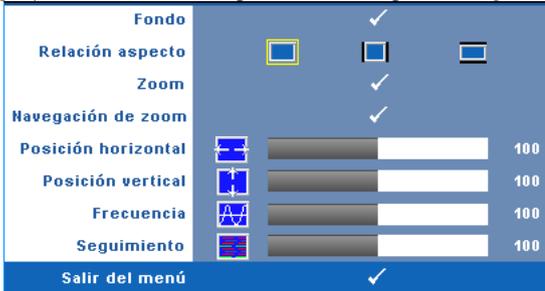
TEMP. COLOR—Permite ajustar la temperatura de color. La pantalla tendrá un aspecto más frío con mayor temperatura de color y más cálido con menor temperatura de color. Al ajustar los valores en el menú **Ajustar color**, se activa el modo Personal. Los valores se guardan en el modo Personal.

AJ. COLOR P.—Permite ajustar manualmente los colores rojo, verde y azul.

ESPACIO DE COLOR—Permite seleccionar el espacio de color. Las opciones disponibles son: RGB, YCbCr y YPbPr.

PANTALLA (en modo PC)

Mediante el menú **Pantalla** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:



RELACION ASPECTO—Permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen.

-  Origen: seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
-  4:3: la fuente de entrada modifica su tamaño para ajustarse a la pantalla y proyecta una imagen con formato 4:3.
-  Panorámica: la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato de pantalla panorámico.



Zoom—Presione para activar el menú **Zoom**.

Seleccione el área a la que desea aplicar el zoom y presione para ver la imagen con zoom.



Ajuste la escala de la imagen presionando o y presione para ver el resultado.



NAVEGACIÓN DE ZOOM—Presione para activar el menú **Navegación de zoom**.

Utilice para navegar por la pantalla de proyección.

POSICIÓN HORIZONTAL—Presione el botón para mover la imagen hacia la izquierda y para moverla hacia la derecha.

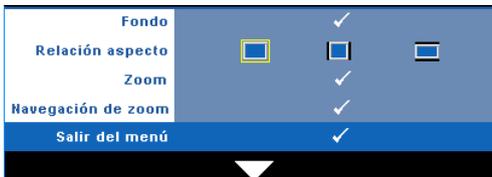
POSICIÓN VERTICAL—Presione para mover la imagen hacia abajo y para moverla hacia arriba.

FRECUENCIA—Permite cambiar la frecuencia del reloj de los datos de visualización para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica del equipo. Si aparece una onda vertical que parpadea, utilice el control **Frecuencia** para minimizar las barras. Se trata de un ajuste aproximado.

SEGUIMIENTO—Sincronice la fase de la señal de visualización con la tarjeta gráfica. Si la imagen se ve inestable o parpadea, use la función **Seguimiento** para corregirla. Se trata de un ajuste preciso.

PANTALLA (en modo Vídeo)

Mediante el menú **Pantalla** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú **Imagen** ofrece las siguientes opciones:



RELACIÓN ASPECTO—Permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen.

- Origen: seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
- 4:3: la fuente de entrada modifica su tamaño para ajustarse a la pantalla y proyecta una imagen con formato 4:3.
- Panorámica: la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato de pantalla panorámico.



ZOOM—Presione para activar el menú **Zoom**.

Seleccione el área a la que desea aplicar el zoom y presione para ver la imagen con zoom.



Ajuste la escala de la imagen presionando o y presione para ver el resultado.



NAVEGACIÓN DE ZOOM—Presione para activar el menú **Navegación de zoom**.

Utilice para navegar por la pantalla de proyección.

LÁMPARA

Mediante el menú **Lámpara** puede ajustar la configuración de visualización del proyector. El menú Lámpara proporciona las siguientes opciones:



MODO DE LÁMPARA—Permite seleccionar el modo Normal o ECO.

El modo Normal funciona al máximo nivel de energía. El modo ECO funciona a un nivel de potencia menor que puede prolongar la vida de la lámpara, reducir la emisión de ruido y disminuir la luminancia de la pantalla.

HORAS LÁMPARA—Muestra las horas de uso desde la última vez que se restableció el temporizador de la lámpara.

REIN. HORAS—Seleccione Sí para restablecer el temporizador de la lámpara.

CONFIGURACIÓN

El menú Configuración permite ajustar la configuración de las opciones Idioma, Modo Proyector, Corregir dist. y Visualización 3D.



IDIOMA—Permite establecer el idioma del menú OSD. Presione  para activar el menú **Idioma**.



MODO PROYECTOR—Permite seleccionar el modo del proyector, dependiendo de cómo se monte este.

-  Proyección frontal-Escritorio: es la opción predeterminada.
-  Proyección posterior-Escritorio: el proyector invierte la imagen para que se pueda proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.

CORREGIR DIST.—Seleccione **ACT** para habilitar la corrección automática de la distorsión vertical de la imagen causada por la inclinación del proyector.

CORREGIR DIST. V.—Ajusta manualmente la distorsión vertical de la imagen causada por la inclinación del proyector.

VISUALIZACIÓN 3D—Seleccione **ACT** para iniciar la función de visualización 3D. El valor predeterminado es **DES**.

 **NOTA:** Para activar la función Visualización 3D, asegúrese de que tener preparadas las gafas 3D, el contenido de vídeo 3D y la tarjeta gráfica con salida de señal de 60Hz/120Hz en su equipo de sobremesa o portátil.



Invertir sincronización 3D—Si ve una imagen discreta o que se solapa cuando usa gafas 3D DLP, puede que necesite ejecutar la función 'Invertir' para conseguir la máxima coincidencia de imágenes izquierda y derecha para obtener la imagen correcta. (Para gafas 3D DLP)

INFORMACIÓN

El menú Información muestra la configuración actual del proyector.

Fondo	✓
Nombre de modelo	M410HD
FUENTE DE ENTRADA	RGB ANALÓGICA 1024 X768 60Hz
Horas func.	10 hr
PPID	CN-05CDC2-S0081-46B-0208
Salir del menú	✓

OTROS

El menú Otros permite cambiar las opciones de menú, pantalla, audio, alimentación, seguridad y subtítulos ocultos. También puede ejecutar las funciones Modelo de menú y Valores fáb.

Fondo	✓
Configuración de menú	✓
Conf. pant.	✓
Ajustes de audio	✓
Conf. alim.	✓
Conf. seg.	✓
Closed Caption	ACT ✓ DES
Modelo de menú	DES 1 ✓ 2 ✓
Valores fáb.	✓
Salir del menú	✓

CONFIGURACIÓN DEL MENÚ—Seleccione esta opción y presione para activar la configuración del menú. La configuración del menú consta de las siguientes opciones:

Fondo	✓
Posición menú	
Trans. menú	0
Tiempo menú	20
Bloquear menú	ACT DES
Salir del menú	✓

POSICIÓN MENÚ—Permite cambiar la ubicación del menú OSD en la pantalla.

TRANS. MENÚ—Permite seleccionar el nivel de transparencia del fondo del menú OSD.

TIEMPO MENÚ—Permite ajustar el tiempo que el menú OSD permanecerá en pantalla. De forma predeterminada, el menú OSD desaparecerá después de 20 segundos de inactividad.

BLOQUEAR MENÚ—Seleccione **Act** para habilitar la función Bloquear menú y ocultar el menú OSD. Seleccione **Des** para deshabilitar la función Bloquear menú. Si desea deshabilitar la función Bloquear menú y hacer que el menú OSD desaparezca, presione el botón **Menú** del panel de control o del mando a distancia durante 15 segundos y, a continuación, deshabilite la función.

CONF. PANT.—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la pantalla. El menú de configuración de la pantalla consta de las siguientes opciones:



CAPTURA DE PANTALLA—Seleccione esta opción y presione  para capturar la imagen visualizada en la pantalla. Aparecerá el siguiente mensaje.



 **NOTA:** Para capturar una imagen completa, asegúrese de que la señal de entrada conectada al proyector tiene una resolución de 1024x768.

PANTALLA—Seleccione **Dell** para usar el logotipo de Dell como papel tapiz. Seleccione **Capturada** para establecer la imagen capturada como papel tapiz.

REINICIAR—Seleccione esta opción y presione  para eliminar la imagen capturada y volver a establecer la configuración predeterminada.

AJUSTES DE AUDIO—Seleccione esta opción y presione  para cambiar la configuración del audio. El menú de configuración del audio consta de las siguientes opciones:



ENTRADA DE AUDIO—Permite seleccionar la fuente de entrada de audio. Las opciones disponibles son: Audio y HDMI.

VOLUMEN —Presione  para bajar el volumen y  para subirlo.

SILENCIO—Permite desactivar los sonidos de la entrada y salida de audio.

CONF. ALIM.—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de potencia. El menú de configuración de potencia consta de las siguientes opciones:

Fondo					<input checked="" type="checkbox"/>
Ahorrar energ.	DES	30min	60min	90min	120min
Apagado rápido		SÍ		NO	
Salir del menú					<input checked="" type="checkbox"/>

AHORRAR ENERG. —Seleccione Des para deshabilitar el modo de ahorro de energía. De forma predeterminada, el proyector se establece para entrar en el modo de ahorro de energía si transcurren 120 minutos sin actividad. Un mensaje de advertencia, en el que se muestra una cuenta atrás de 60 segundos, aparece en la pantalla antes de que el proyector pase al modo de ahorro de energía. Presione cualquier botón durante el período de cuenta atrás para detener el modo de ahorro de energía.

También puede establecer un período de retardo diferente para activar el modo de ahorro de energía. El período de retardo es el tiempo que desea que el proyector espere sin recibir señal de entrada. El ahorro de energía se puede establecer en 30, 60 90 ó 120 minutos.

Si no se detecta una señal de entrada durante el período de retardo, el proyector apagará la lámpara y pasará al modo de ahorro de energía. Si se detecta una señal de entrada dentro del período de retardo, el proyector se encenderá automáticamente. Si no se detecta una señal de entrada durante un período de dos horas mientras el modo de ahorro de energía está activado, el proyector pasará de dicho modo al modo Apagado. Para encender el proyector, presione el botón Alimentación.

APAGADO RÁPIDO—Seleccione Sí para apagar el proyector presionando una sola vez el botón Alimentación. Esta función permite al proyector apagarse rápidamente acelerando la velocidad del ventilador. Durante el apagado rápido se emitirá un nivel de ruido algo mayor.



NOTA: Antes de encender de nuevo el proyector, espere 60 segundos para dejar que la temperatura interna se estabilice. El proyector tardará un tiempo en encenderse si intenta hacerlo inmediatamente. Su ventilación de refrigeración funcionará a toda velocidad durante unos 30 segundos para estabilizar la temperatura interna.

CONF. SEG.—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la seguridad. El menú de configuración de la seguridad permite habilitar y establecer la protección mediante clave.

Fondo		✓	
Clave	ACTIVAR	DES	Eliminar
Cambiar clave		✓	
Salir del menú		✓	

CLAVE—Cuando la protección mediante clave está habilitada, aparece la pantalla Protección mediante clave en la que se le pide que se escriba una clave cuando el enchufe de alimentación se conecta a una toma de corriente eléctrica y el proyector se enciende por primera vez. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Puede activarla seleccionando la opción **Activar**. Si la clave se ha establecido antes, escríbala primero y seleccione la función. Esta función de seguridad mediante clave se activará la próxima vez que encienda el proyector. Si habilita esta función, se le pedirá que escriba la clave del proyector después de encenderlo:

1 Solicitud de introducción de clave por primera vez:

- a Vaya al menú **Otros**, presione  y, a continuación, seleccione **Clave** para, después, elegir **Activar** y activar la configuración de la clave.



- b Al habilitar la función de clave, aparecerá una pantalla de caracteres. Escriba un número de 4 dígitos mediante la pantalla y presione el botón .

Por favor, introduzca la contraseña nueva.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

> < ✓ ^ Selección

PPID CN-05CDC2-S0081-46B-0208  Confirmar

- c Para confirmar la clave, escríbala de nuevo.
- d Si la confirmación de la clave se realiza correctamente, puede continuar accediendo a las funciones del proyector y sus utilidades.
- 2 Si la clave especificada es incorrecta, tendrá otras 2 oportunidades. Tras tres intentos fallidos, el proyector se apagará automáticamente.

 **NOTA:** Si olvida la clave, póngase en contacto con DELL™ o con el personal de servicio técnico cualificado.

- 3 Para deshabilitar la función de clave, seleccione **Des**.
- 4 Para eliminar la clave, seleccione **Eliminar**.

CAMBIAR CLAVE—Escriba la clave original y, a continuación, escriba la nueva clave y confírmela.

Inserte la clave original.

Clave (4 caracteres):

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

Selección

PPID CN-05CDC2-S0081-46B-0208 Confirmar

Por favor, introduzca la contraseña nueva.

Clave (4 caracteres):

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

Selección

PPID CN-05CDC2-S0081-46B-0208 Confirmar

Inserte la nueva clave otra vez.

Clave (4 caracteres):

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

Selección

PPID CN-05CDC2-S0081-46B-0208 Confirmar

SUBTÍTULOS OCULTOS—Seleccione ACT para habilitar los subtítulos ocultos y active el menú de subtítulos ocultos. Seleccione una opción de subtítulos ocultos apropiada: CC1, CC2, CC3 y CC4.

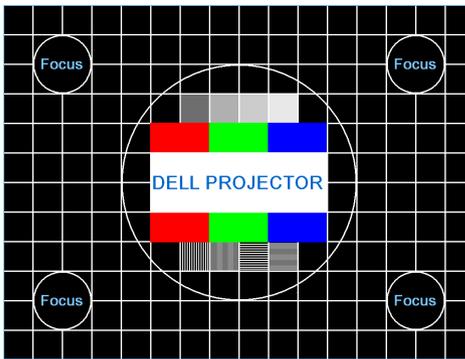
Fondo				✓
Selección	CC1	CC2	CC3	CC4
Salir del menú				✓

NOTA: La opción de subtítulos ocultos solamente está disponible con el sistema NTSC.

MODELO DE MENÚ—El modelo de menú se utiliza para probar el enfoque y la resolución.

Puede habilitar o deshabilitar la función **Modelo de menú** seleccionando **Desactivar**, 1 ó 2. También puede invocar la función **Modelo de menú 1** pulsando y manteniendo presionados los botones  y  del panel de control simultáneamente durante 2 segundos. De igual modo puede invocar la función **Modelo de menú 2** pulsando y manteniendo presionados los botones  y  del panel de control simultáneamente durante 2 segundos.

Modelo de menú 1:



Modelo de menú 2:



VALORES FÁB.—Seleccione esta opción y presione  para restablecer los valores de fábrica de toda la configuración. Aparecerá el mensaje de advertencia que se muestra a continuación.



Entre los elementos restablecidos se encuentran las configuraciones de fuentes de PC y de vídeo.

Solución de problemas del proyector

Si tiene problemas con el proyector, consulte las siguientes sugerencias para solucionarlos. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell. Consulte la sección Ponerse en contacto con Dell™ en la página 53

Problema

No aparece ninguna imagen en la pantalla



Solución posible

- Compruebe que haya quitado la tapa de la lente y que el proyector esté encendido.
- Asegúrese de que ha elegido la fuente de entrada correcta en el menú SELECCIONAR UNA ENTRADA.
- Asegúrese de que el puerto de gráficos externos está habilitado. Si está usando una computadora portátil Dell™, pulse **Fn** **F8** (Fn+F8). En el caso de otros equipos, consulte la documentación correspondiente. Si las imágenes no se muestran correctamente, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para los equipos Dell, consulte el sitio Web support.dell.com.
- Asegúrese de que todos los cables están conectados firmemente. Consulte la sección "Conexión del proyector" en la página 8.
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no están doblados o rotos.
- Asegúrese de que la lámpara está instalada firmemente (consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 47).
- Utilice la opción **Patrón de prueba** del menú **Otros**. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.

Problema (continuación)	Solución posible (continuación)
Falta la fuente de entrada. No se puede cambiar a una fuente de entrada particular.	Vaya a Opciones avanzadas para habilitar/deshabilitar fuentes y asegúrese de que una fuente de entrada concreta está establecida en Habilitar .
Imagen parcial, desplazada o incorrecta	<p>1 Presione el botón Ajuste automático del mando a distancia o del panel de control.</p> <p>2 Si está usando un equipo portátil Dell™, establezca la resolución del mismo en WXGA (1280 x 800) o XGA (1024 x 768):</p> <p>a Haga clic con el botón secundario en una parte no utilizada del Escritorio de Windows®, haga clic en Propiedades y, a continuación, seleccione la ficha Configuración.</p> <p>b Compruebe que la resolución es 1280 x 800 o 1024 x 768 píxeles para el puerto del monitor externo.</p> <p>c Presione   (Fn+F8).</p> <p>Si tiene problemas cambiando las resoluciones o el monitor se bloquea, reinicie todo el equipo y el proyector.</p> <p>Si no está utilizando un equipo portátil de Dell™, consulte la documentación del mismo. La señal de salida del equipo puede no corresponderse con los estándares de la industria. Si se produce este problema, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para los equipos Dell, consulte el sitio Web support.dell.com.</p>
La pantalla no muestra la presentación	Si está usando un equipo portátil, presione la combinación de teclas   (Fn+F8).
La imagen es inestable o parpadea	Ajuste el seguimiento en el submenú OSD Pantalla (solamente en Modo PC).
La imagen presenta una línea vertical que parpadea	Ajuste la frecuencia en el submenú OSD Pantalla (sólo en Modo PC).
El color de la imagen no es correcto	<ul style="list-style-type: none"> • Si la pantalla recibe una señal incorrecta de la tarjeta gráfica, establezca el tipo de señal en RGB en la ficha Pantalla del menú OSD. • Utilice la opción Patrón de prueba del menú Otros. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.

Problema (continuación)	Solución posible (continuación)
La imagen está desenfocada	<p>1 Ajuste el anillo de enfoque en la lente del proyector.</p> <p>2 Asegúrese de que la pantalla de proyección esté dentro de la distancia del proyector requerida (100 cm [1 m] a 1,200 cm [12 m]).</p>
La imagen aparece estirada en el modo DVD 16:9	<p>El proyector detecta automáticamente el formato de la señal de entrada. Mantendrá la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme al formato de la señal de entrada con una configuración Original.</p> <p>Si la imagen sigue apareciendo estirada, ajuste la relación de aspecto en el menú OSD Configurar.</p>
La imagen aparece al revés	<p>Seleccione Configurar en el OSD y ajuste el modo proyector.</p>
La lámpara está quemada o emite un ruido de estallido	<p>Cuando la lámpara alcanza el final de su período de vida, puede quemarse y emitir un sonido de explosión. Si ocurre esto, el proyector no se volverá a encender. Para reemplazar la lámpara, consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 47.</p>
La luz LÁMPARA se mantiene encendida de color ámbar	<p>Si la luz LÁMPARA está permanentemente encendida en color ámbar, reemplace la lámpara.</p>
La luz LÁMPARA parpadea de color ámbar	<p>Si la luz LÁMPARA parpadea en color ámbar, la conexión del módulo de la lámpara puede estar interrumpida. Compruebe el módulo de la lámpara y asegúrese de que está correctamente instalado.</p> <p>Si las luces LÁMPARA y Alimentación parpadean en ámbar, el controlador de la lámpara se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Si las luces LÁMPARA y TEMPERATURA parpadean en ámbar y la luz Alimentación se ilumina permanentemente en azul, la rueda de colores se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Para hacer desaparecer el modo de protección, pulse y mantenga presionado el botón ALIMENTACION durante 10 segundos.</p>

Problema (continuación)	Solución posible (continuación)
La luz TEMPERATURA se ilumina permanentemente en ámbar	El proyector se ha sobrecalentado. La pantalla se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell™.
La luz TEMPERATURA parpadea en ámbar	Un ventilador del proyector se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente. Intente borrar el modo del proyector pulsando y manteniendo presionado el botón ALIMENTACIÓN durante 10 segundos. Espere unos 5 minutos e intente proporcionar de nuevo la alimentación. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell™.
El menú OSD no aparece en la pantalla	Intente presionar el botón Menú en el panel durante 15 segundos para desbloquear el menú OSD. Compruebe la información sobre la opción Bloquear menú en la página 35.
El mando a distancia no funciona bien o sólo funciona en un alcance limitado	Las pilas pueden estar agotadas. Compruebe si el haz láser transmitido desde el mando a distancia es demasiado débil. Si es así, reemplace las pilas por 2 pilas nuevas de tipo AAA.

Señales de referencia

Estado del proyector	Descripción	Botones de control			Indicador	
		Alimentación	Menú	Otros	TEMPERATURA (Ámbar)	LÁMPARA (Ámbar)
Modo de espera	Proyector en modo de espera. Preparado para encenderse.	AZUL Intermitente	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO
Modo de calentamiento	El proyector tardará algún tiempo en calentarse y encenderse.	AZUL	AZUL	AZUL	APAGADO	APAGADO
Lámpara encendida	El proyector está en modo Normal, preparado para mostrar una imagen.  Nota: no se puede obtener acceso al menú OSD.	AZUL	AZUL	APAGADO	APAGADO	APAGADO
Modo de enfriamiento	El proyector se está enfriando para apagarse.	AZUL	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO
Modo de ahorro de energía	Se ha activado el modo de ahorro de energía. El proyector entrará automáticamente en el modo de espera si no se detecta ninguna señal de entrada en dos horas.	ÁMBAR Intermitente	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO
Enfriamiento antes del modo de ahorro de energía	El proyector tarda 60 segundos en enfriarse antes de entrar en el modo de ahorro de energía.	ÁMBAR	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO
Proyector sobrecalentado	Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas o que la temperatura ambiente sea superior a 35 °C. El proyector se apaga automáticamente. Asegúrese de que las aberturas de ventilación no se encuentran bloqueadas y de que la temperatura ambiente está dentro del rango de funcionamiento. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	APAGADO	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR	APAGADO
Sobrecalentamiento de la lámpara	La lámpara se ha sobrecalentado. Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas. El proyector se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	AZUL	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR	APAGADO
Controlador de la lámpara sobrecalentado	El controlador de la lámpara se ha sobrecalentado. Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas. El proyector se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	ÁMBAR	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR	APAGADO
Avería en el ventilador	Uno de los ventiladores se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	APAGADO	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR Intermitente	APAGADO
Avería en controlador de lámpara	El controlador de la lámpara se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación 5 minutos después y, a continuación, vuelva a encender la pantalla. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	ÁMBAR Intermitente	APAGADO	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR Intermitente
Avería de la rueda de colores	La rueda de colores no se puede iniciar. El proyector se ha averiado y se apagará automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, encienda el proyector. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	AZUL	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR Intermitente	ÁMBAR Intermitente

Avería en la lámpara	La lámpara está defectuosa. Cámbiela.	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR
Error de conexión del módulo de la lámpara	La conexión del módulo de la lámpara puede estar interrumpida. Compruebe el módulo de la lámpara y asegúrese de que está correctamente instalado. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	ÁMBAR Intermitente

Cambiar la lámpara

⚠ PRECAUCIÓN: Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 6.

Cambie la lámpara cuando el mensaje "La lámpara está alcanzando el fin de su vida útil a funcionamiento. Es recomendable reemplazarla. Consulte la dirección Web www.dell.com/lamps" aparezca en la pantalla. Si el problema persiste tras cambiar la lámpara, póngase en contacto con Dell™. Para obtener más información, consulte la sección Contacto con Dell™ en la en la página 53.

⚠ PRECAUCIÓN: Utilice una lámpara original para garantizar la seguridad y unas condiciones de seguridad óptimas del proyector.

⚠ PRECAUCIÓN: La lámpara se calienta mucho durante el uso. No intente cambiarla hasta que el proyector se haya enfriado durante al menos 30 minutos.

⚠ PRECAUCIÓN: No toque la bombilla ni el vidrio de la lámpara en ningún momento. Las lámparas de los proyectores son muy frágiles y pueden romperse si se tocan. Los trozos de cristal roto son afilados y podrían causar lesiones.

⚠ PRECAUCIÓN: Si la lámpara se rompe, quite todas las piezas rotas del proyector y deshágase de ellas o recíclelas según la ley estatal, local o federal. Para obtener más información, consulte la página Web www.dell.com/hg.

- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
- 2 Deje que el proyector se enfríe durante al menos 30 minutos.
- 3 Afloje los dos tornillos que sujetan la tapa de la lámpara y quite dicha tapa.
- 4 Afloje los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 5 Levante la lámpara por su asa de metal.

✍ NOTA: Es posible que Dell™ solicite que las lámparas reemplazadas cubiertas por la garantía se devuelvan a Dell™. De lo contrario, póngase en contacto con su agencia local de eliminación de residuos para conocer el lugar de depósito más cercano.



- 6 Coloque la nueva lámpara.
- 7 Apriete los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 8 Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete los dos tornillos.
- 9 Restablezca el tiempo de uso de la lámpara seleccionando "Sí" en la opción **Reiniciar lámp.** en la ficha **Lámpara** del menú OSD (consulte el menú Lámpara en la página 32). Cuando se cambia un nuevo módulo de la lámpara, el proyector lo detecta automáticamente y restablece las horas de la lámpara.



PRECAUCIÓN: Eliminación de lámparas (sólo para EE.UU.)

 **LAS LÁMPARAS DE ESTE PRODUCTO CONTIENEN MERCURIO Y DEBEN SER RECICLADAS O ELIMINADAS CONFORME A LAS LEYES LOCALES, ESTATALES Y FEDERALES. PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, VISITE LA PÁGINA WEB WWW.DELL.COM/HG O PÓNGASE EN CONTACTO CON LA ALIANZA DE INDUSTRIAS ELECTRÓNICAS EN WWW.EIAE.ORG. PARA CONOCER DETALLES ESPECÍFICOS SOBRE LA ELIMINACIÓN DE LAS LÁMPARAS, VISITE LA PÁGINA WEB WWW.LAMPRECYCLE.ORG.**

Especificaciones

Válvula de luz	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Brillo	2000 lúmenes ANSI (máx.)
Tasa de contraste	2100:1 típica (totalmente activado/desactivado)
Uniformidad	85% típica (norma de Japón - JBMA)
Número de píxeles	1280 x 800 (WXGA)
Color visible	1070 millones de colores
Velocidad de la rueda de colores	2X
Lente de proyección	Punto F: F/ 2,5~2,67 Distancia focal, f=21,86~24 mm Lente de zoom manual 1,1X Relación de proyección =1,55~1,7 gran angular y teleobjetivo
Tamaño de la pantalla de proyección	27,2-361 pulgadas (diagonal)
Distancia de proyección	3,28~39,37 pies (1 m ~ 12 m)
Compatibilidad del video	Vídeo compuesto / S-Video: NTSC (J, M, 4,43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60) y SECAM (B, D, G, K, Kl, L) Vídeo de componentes a través de VGA y HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p y 480i/p
Fuente de alimentación	Entrada universal 100-240 VCA y 50-60 Hz con PFC
Consumo de energía	Modo normal: 210 W ± 10% a 110 Vca Modo ECO: 166 W ± 10% a 110 Vca Modo de ahorro de energía: <12 W Modo de espera: <1 W
Audio	1 altavoz x 1 vatios RMS

Nivel de ruido	39 dB(A) en modo normal, 32 dB(A) en modo económico
Peso	1,18 kg (2,6 libras)
Dimensiones (Ancho x Alto x Fondo)	205 x 75,9 x 155 mm (8,07 x 2,99 x 6,10 pulgadas)



Condiciones medioambientales	Temperatura de funcionamiento: 5 °C - 35 °C (41 °F- 95 °F)
	Humedad: 80% máximo
	Temperatura de almacenamiento: 0 °C a 60 °C (32 °F a 140 °F)
	Humedad: 90% máximo
Conectores de E/S	Temperatura de transporte: -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)
	Humedad: 90% máximo
	Alimentación: un zócalo de alimentación de CA (3 contactos - entrada C14)
	Entrada VGA: un conector D-sub de 15 contactos (azul) para señales de entrada analógicas RGB y de componentes.
	Entrada de S-Video: un conector estándar S-Video mini-DIN de 4 contactos para señal Y/C.
	Entrada de vídeo compuesto: un conector RCA amarillo para señal CVBS.
	Entrada HDMI: un conector HDMI compatible con HDMI 1,3. Compatible con HDCP.
	Entrada de audio analógico: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (azul).

Salida de audio variable: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (verde).

Puerto USB: un esclavo USB para soporte remoto.

Lámpara

OSRAM de 165 W reemplazable por el usuario (hasta 5000 horas en el modo económico)



NOTA: El valor nominal del tiempo de vida útil de la lámpara para cualquier proyector es solamente una medida de la degradación del brillo y no una especificación del tiempo que tarda dicha lámpara en averiarse y dejar de emitir luz. La vida de una lámpara se define como el tiempo en el que más del 50 por ciento de una gran cantidad de lámparas de muestra tardan en reducir el brillo en aproximadamente el 50 por ciento de los lúmenes nominales. El valor nominal de la vida útil de la lámpara no se garantiza de ninguna forma. El período de vida de funcionamiento real de la lámpara de un proyector variará en función de las condiciones de funcionamiento y de los hábitos de uso. El uso de un proyector en condiciones adversas, como por ejemplo entornos polvorientos, temperaturas elevadas, muchas horas por día y apagado repentino, probablemente reducirá el período de vida útil de la lámpara o causará una avería en la misma.

Modos de compatibilidad (análogo/digital)

Resolución	Tasa de actualización (Hz)	Frecuencia de sincronización h. (KHz)	Reloj de píxeles (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 x 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 x 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Contacto con Dell

Para clientes de los Estados Unidos, llame al 800-WWW-DELL (800-999-3355).



NOTA: Si no tiene una conexión activa a Internet, puede encontrar información de contacto en su recibo de compra, factura de transporte, factura o catálogo de productos de Dell.

Dell™ ofrece distintas opciones de asistencia en línea y por teléfono. Su disponibilidad varía en función del país y el producto, y algunos servicios podrían no estar disponibles en su zona. Para ponerse en contacto con Dell en referencia a ventas, asistencia técnica o servicio al cliente:

- 1 Visite la página Web support.dell.com.
- 2 Marque su país o región en la lista desplegable **Elija un país**, situada en la parte inferior de la página.
- 3 Haga clic en **Contáctenos** en el lado izquierdo de la página.
- 4 Seleccione el servicio o enlace de soporte adecuado en función de sus necesidades.
- 5 Seleccione el método de contacto con Dell que le resulte más cómodo.

Apéndice: Glosario

LÚMENES ANSI — Norma para medir el brillo. Se calcula dividiendo un metro cuadrado de imagen en nueve rectángulos iguales, midiendo los lux (o el brillo) en el centro de cada rectángulo y calculando el promedio de estos nueve puntos.

RELACIÓN DE ASPECTO — La relación de aspecto más utilizada es 4:3 (4 por 3). Los primeros formatos de televisión y de vídeo de PC tenían una relación de aspecto de 4:3, lo que significa que el ancho de la imagen es $\frac{4}{3}$ veces la altura.

Brillo— Cantidad de luz emitida desde una pantalla, pantalla de proyección o un dispositivo de proyección. El brillo del proyector se mide en lúmenes ANSI.

Temperatura de color— Aspecto de color de la luz blanca. Una temperatura de color baja produce una luz más cálida (un color más amarillo/rojo), mientras que una temperatura de color alta produce una luz más fría (un color más azulado). La unidad estándar para la medida de la temperatura de color es el Kelvin (K).

Vídeo en componentes— Un método de ofrecer vídeo de calidad en un formato compuesto por señal de luminancia y dos señales de crominancia, definidos como Y'Pb'Pr' para componentes analógicas e Y'Cb'Cr para componentes digitales. El vídeo en componentes está disponible en los reproductores DVD.

Vídeo compuesto — Señal de vídeo que combina las señales de luminancia (brillo), crominancia (color), sincronización de color (referencia de color) y sincronismo (señales de sincronización horizontal y vertical) en una forma de onda de señal que se transporta por medio de un solo par de hilos. Existen tres tipos de formato, concretamente NTSC, PAL y SECAM.

Resolución comprimida— Si las imágenes de entrada son de mayor resolución que la resolución nativa del proyector, se ajustará el tamaño de la imagen resultante para ajustarse a la resolución nativa del proyector. La naturaleza de compresión de un dispositivo digital implica la pérdida de algunos contenidos de la imagen.

Relación de contraste—Rango de valores claros y oscuros de una imagen, o la relación entre sus valores máximo y mínimo. Hay dos métodos usados en la industria de proyectores para medir la relación:

- 1 **Totalmente activado/desactivado** — Mide la relación de la salida de una imagen completamente blanca (totalmente iluminada) y la salida de la luz de una imagen totalmente negra (totalmente oscura).
- 2 **ANSI** — Mide un patrón de 16 rectángulos blancos y negros alternados. La salida de luz media de los rectángulos blancos se divide por la salida de luz media de los rectángulos negros para determinar la relación de contraste ANSI.

El contraste *Totalmente activado/desactivado* es siempre un número mayor que el contraste ANSI para el mismo proyector.

dB— decibelio—Una unidad para expresar la diferencia relativa de potencia o intensidad, normalmente entre señales acústicas o eléctricas, igual a diez veces el logaritmo decimal del cociente de dos niveles.

Pantalla diagonal— Método para medir el tamaño de una pantalla o una imagen proyectada. Mide de una esquina a la opuesta. Una pantalla de 9 pies de alto y 12 pies de ancho tiene una diagonal de 15 pies. Este documento asume que las dimensiones de la diagonal son para la relación de aspecto tradicional de 4:3 en una imagen de PC como en el ejemplo anterior.

DLP® — Digital Light Processing™—Tecnología de pantalla reflectante desarrollada por Texas Instruments usando pequeños espejos manipulados. La luz pasa a través de un filtro de color y se envía a los espejos DLP que disponen los colores RGB en una imagen proyectada en la pantalla, también conocida como DMD.

DMD— Digital Micro-Mirror Device, es decir, Dispositivo de microespejos digital— Cada DMD consta de miles de espejos de aleación de aluminio microscópicos e inclinados montados en una horquilla oculta.

Distancia focal— Distancia desde la superficie de una lente a su punto focal.

Frecuencia — Es la tasa de repeticiones en ciclos por segundo de las señales eléctricas. Se mide en Hz (Hercios).

HDCP — High-Bandwidth Digital-Content Protection, es decir, Protección de contenido digital de gran ancho de banda — Especificación desarrollada por Intel™ Corporation para proteger el contenido de ocio digital en interfaces digitales, como por ejemplo DVI y HDMI.

HDMI — High-Definition Multimedia Interface, es decir, Interfaz multimedia de alta definición— Transporta vídeo de alta definición sin compresión y datos de control de sonido y dispositivo en un sólo conector.

Hz (Hercios) — Unidad de frecuencia.

Corrección trapezoidal — Dispositivo que corrige la distorsión (normalmente un efecto de ancho arriba y estrecho abajo) de una imagen proyectada causada por un ángulo inapropiado del proyector respecto a la pantalla.

Distancia máxima — Distancia de una pantalla a la que el proyector se puede colocar para proyectar una imagen útil (lo suficientemente brillante) en una sala totalmente oscura.

Tamaño máximo de imagen — La imagen más grande que un proyector puede proyectar en una sala oscura. Normalmente está limitada por el rango focal de la óptica.

Distancia mínima — Posición más cercana a la que un proyector puede enfocar una imagen en una pantalla.

NTSC — National Television Standards Committee, es decir, Comité de normalización de televisión nacional. Se trata de una norma norteamericana de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 525 líneas a 30 fotogramas por segundo.

PAL — Phase Alternating Line, es decir, Línea de fase alterna. Se trata de una norma europea de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 625 líneas a 25 fotogramas por segundo.

Imagen inversa — Característica que permite voltear la imagen horizontalmente. Cuando se usa en un entorno de proyección hacia adelante, el texto y los gráficos están al revés. La imagen inversa se utiliza para proyección desde atrás.

RGB — Rojo, Verde, Azul — Normalmente se usa para describir un monitor que requiere señales separadas para cada uno de los tres colores.

S-Video — Norma de transmisión de video que utiliza un conector mini-DIN de 4 contactos para enviar información de video sobre dos cables de señal llamados luminancia (brillo, Y) y crominancia (color, C). S-video también se conoce como Y/C.

SECAM — Norma de difusión francesa e internacional para vídeo y transmisión, muy parecida a la norma PAL pero con un método de envío de información de color diferente.

SVGA — Super Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de supervideo — 800 x 600 píxeles.

SXGA — Super Extended Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos supertextendida — 1280 x 1024 píxeles.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos ultraextendida — 1600 x 1200 píxeles.

VGA — Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo — 640 x 480 píxeles.

XGA — Extended Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo extendida — 1024 x 768 píxeles.

WXGA — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 píxeles.

Lente de zoom — Lente con una longitud focal variable que permite al operador moverse la vista hacia adentro o hacia afuera para agrandar o reducir la imagen.

Relación de lente zoom — Relación entre la imagen más pequeña y la más grande que la lente puede proyectar desde una distancia fija. Por ejemplo, una relación de lente de zoom de 1,4:1 significa que una imagen de 10 pies sin zoom sería una imagen de 14 pies con zoom completo.

Índice

A

- Ahorro de energía 36
- Ajuste de la imagen proyectada 15
 - Ajuste de la altura del proyector 15
 - bajar el proyector
 - Botón del elevador 15
 - Pie del elevador 15
 - Rueda de ajuste de la inclinación 15
- Ajuste del enfoque y zoom del proyector 16
 - Anillo de enfoque 16
 - Lengüeta de zoom 16
- Apagado rápido 36
- asistencia
 - ponerse en contacto con Dell 53
- Audio 8

C

- Cambiar la lámpara 47
- Capturar pantalla 35
- Clave 37
- Conexión del proyector
 - Al equipo 9
 - Cable de alimentación 9, 10, 11, 12, 13
 - Cable de S-video 10

- Cable de vídeo compuesto 11
- Cable HDMI 13
- Cable USB a USB 9
- Cable VGA a VGA 9
- Cable VGA a YPbPr 12
- Conexión mediante un cable componente 12
- Conexión mediante un cable compuesto 11
- Conexión mediante un cable de S-video 10
- Conexión mediante un cable HDMI 13
- Configuración de audio 35
- Configuración de la pantalla 35
- Configuración de la seguridad 37
- Configuración de potencia 36
- Configuración del menú 34

D

- Dell
 - ponerse en contacto 53

E

- Encendido y apagado del proyector
 - Apagado del proyector 14
 - Encendido del proyector 14
- Entrada de audio 36

- Especificaciones
 - Audio 49
 - Brillo 49
 - Color visible 49
 - Compatibilidad del video 49
 - Condiciones medioambientales 50
 - Conectores de E/S 50
 - Consumo de energía 49
 - Dimensiones 50
 - Distancia de proyección 49
 - Fuente de alimentación 49
 - Lámpara 51
 - Lente de proyección 49
 - Nivel de ruido 50
 - Número de píxeles 49
 - Peso 50
 - Relación de contraste 49
 - Tamaño de la pantalla de proyección 49
 - Uniformidad 49
 - Válvula de luz 49
 - Velocidad de la rueda de colores 49

M

- Mando a distancia 21
 - Receptor de infrarrojos (IR) 20
- Menú en pantalla 26
 - Ajuste automático 28
 - Configuración 32
 - Imagen (en modo PC) 28, 30
 - IMAGEN (en modo Vídeo) 28
 - Lámpara 32
 - Menú principal 26

- Otros 34
- PANTALLA (en modo Vídeo) 31
 - Selección de entrada 27
- Modelo de menú 40

N

- números de teléfono 53

P

- Panel de control 18
- Pantalla 35
- Ponerse en contacto con Dell 5, 44, 47
- Posición del menú 34
- Puertos de conexión
 - Conector de entrada VGA (D-sub) 8
 - Conector de S-video 8
 - Conector de vídeo compuesto 8
 - Conector remoto USB 8

R

- Reiniciar 35
- Restablecer, valores de fábrica 40

S

- Silencio 36
- Solución de problemas 41
 - Ponerse en contacto con Dell 41

Subtítulos ocultos 39

T

Tiempo de permanencia del menú
35

Transparencia del menú 34

U

Unidad principal 6

Anillo de enfoque 6

Botón del elevador 6

Lengüeta de zoom 6

Lente 6

Panel de control 6

Receptor de infrarrojos (IR) 6

V

Volumen 36